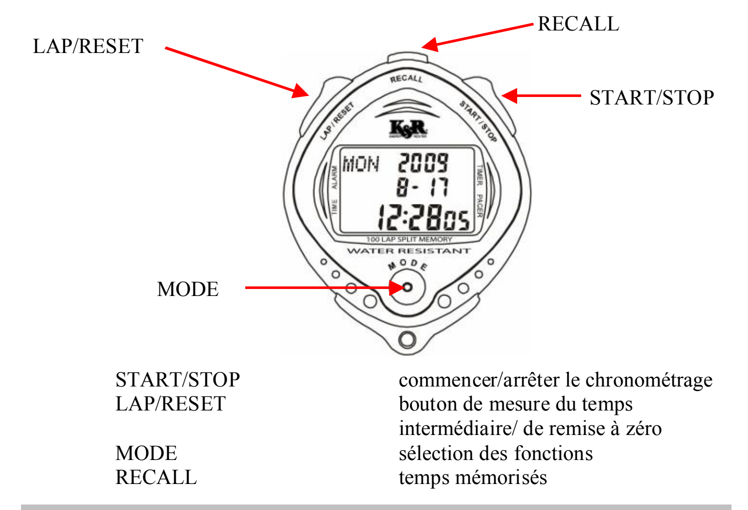
Chronomètre K&R MEMORY Master



START/STOP	commencer/arrêter le chronométrage
LAP/RESET	bouton de mesure du temps intermédiaire/ de remise à zéro
MODE	sélection des fonctions
RECALL	temps mémorisés

1. Fonctions / données techniques

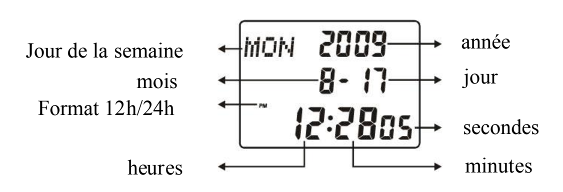
- Chronomètre avec une précision de 1/100 sec. (max. 9 h 59 min.)
- mesure de 999 temps intermédiaires (avec affichage du temps le plus rapide, le plus lent et du temps moyen)
- affichage simultané du temps du dernier tour (ou de la différence entre les sportifs) et du temps total
- jusqu'à 100 temps peuvent être mémorisés (LAP & SPLIT) et sont disponibles ultérieurement
- Dual Countdown Timer (compte à rebours double) programmable librement (d'1/10 de sec. à 9 h 59 min.)
- Stroke – mesure de la fréquence
- Pace – cadence préenregistrée
- date et heure (12/24h)
- alarme réglable
- étanche jusqu'à 50m (5ATM)

Dimensions (l x L x épaisseur):	66 x 80 x 22 mm
Poids:	58 grammes
Pile:	CR2032

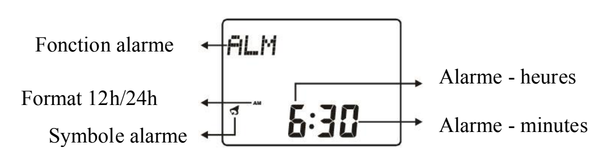
2. Eléments d'affichage

L'écran d'affichage est séparé en trois parties. En mode chronomètre, le temps du dernier tour (LAP) y est affiché dans la partie supérieure, et le temps total depuis le début du chronométrage dans la partie du milieu et l'ensemble actuel du temps en cours dans la partie inférieure.
Sélectionnez la fonction voulue du chronomètre avec la touche [MODE].

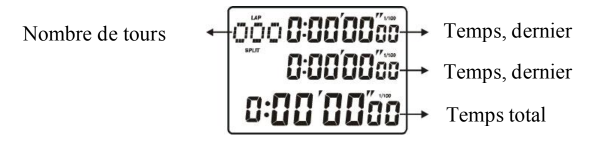
L'écran au mode Horloge



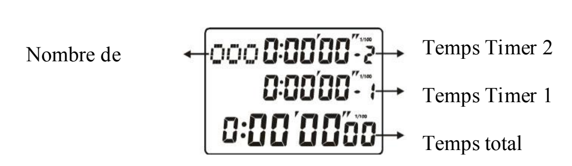
L'écran au mode Alarme



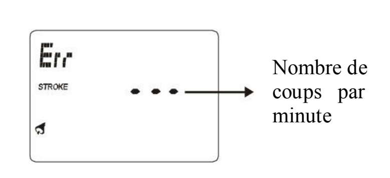
L'écran au mode chronomètre



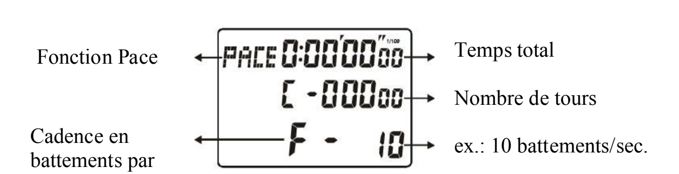
L'écran au mode compte à rebours



L'écran au mode Stroke



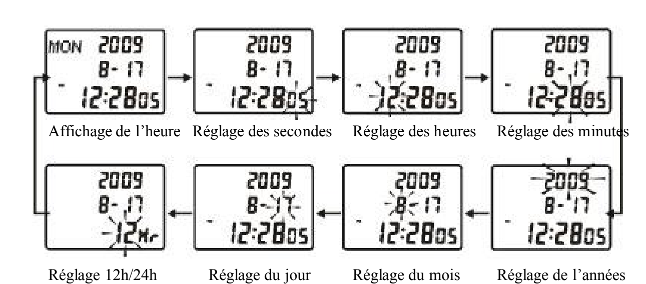
L'écran au mode Pace



3. Régler la date et l'heure

Sélectionnez la fonction horloge avec le bouton [MODE].

Appuyez alors sur la touche [RECALL] pendant deux secondes jusqu'à ce que les secondes clignotent, celles-ci se règlent avec [START/STOP].
Appuyez sur la touche [LAP/RESET] pour passer aux heures, celles-ci se règlent alors avec [START/STOP].
Avec la touche [LAP/RESET], vous passez d'un format à l'autre– secondes – heures – minutes – année – mois – jour – 12h/24h–
que vous pouvez tous régler avec la touche [START/STOP].



Terminez les réglages avec la touche [RECALL] ou en n'appuyant sur aucune touche pendant plus de 30 secondes.

4. Régler, activer désactiver l'alarme .

Sélectionnez la fonction Alarme avec la touche [MODE].
Appuyez alors sur la touche [RECALL] pendant deux secondes jusqu'à ce que les heures clignotent, celles-ci se règlent alors avec [START/STOP].
Appuyez sur la touche [LAP/RESET] pour passer aux minutes, celles-ci se règlent alors avec [START/STOP].
Avec la touche [LAP/RESET], vous passez d'un format à l'autre– secondes – heures – minutes – année – mois – jour – 12h/24h–
que vous pouvez tous régler avec la touche [START/STOP].
Terminez les réglages avec la touche [RECALL] ou en n'appuyant sur aucune touche pendant plus de 30 secondes.

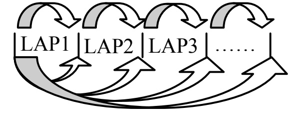
5. Fonctions de chronométrage et initialisation des temps mémorisés

Sélectionnez la fonction Chronomètre avec la touche [MODE].

Pour **commencer** un **chronométrage**, appuyez sur la touche [START/…], le chronométrage commence alors dans les deux parties de l'écran.

Pour **arrêter** un **chronométrage**, appuyez sur la touche […./STOP…], le chronométrage s'arrête. „STOP" apparaît alors à l'écran ainsi que les temps correspondants.
OU
Pour obtenir l'**affichage d'un intervalle (LAP)**, appuyez sur la touche [LAP/..], le chronométrage se poursuit dans la partie inférieure! Le compteur de tours en haut à gauche ajoute un tour de plus.
Le temps du dernier tour, le temps total jusqu'au moment où vous avez appuyé sur la touche [LAP/..] et le temps actuel en cours sont affichés à l'écran.
Vous pouvez répéter cette opération jusqu'à 999 fois.

partie supérieure
de l'écran
partie du milieu



Le temps écoulé depuis que vous avez appuyé sur la touche [LAP/..] aussi appelé temps de tour est affiché dans la partie supérieure (ou aussi la différence de temps entre les sportifs quand vous chronométrez plusieurs sportifs). Le temps écoulé depuis que vous avez **appuyé sur la touche [START/…] aussi appelé temps total** est affiché dans la partie **du milieu**.

Pour **mettre fin** à un **chronométrage**, appuyez sur la touche […/STOP], le chronométrage est alors arreté („Stop" apparaît à l'écran) et vous pouvez lire vos résultats.

Vous pourvez effacer les temps en appuyant sur la touche […/RESET] (quand „Stop" est affiché à l'écran)

Dans la mesure où vous avez saisi des intervales avec la touche [LAP/...], vous pouvez aussi les initialiser avec la touche [RECALL], ceci fonctionne également pendant une mesure en cours. „RECALL" s'affiche alors à l'écran!
1 x [RECALL] = „FAST", affiche le tour le plus rapide
2 x [RECALL] = „SLOW", affiche le tour le plus lent
3 x [RECALL] = „AVG", affiche la moyenne de temps
quittez la fonction RECALL avec la touche [MODE]
OU
Vous pouvez initialiser les 99 détails de tours maximum avec la touche [START/..] **dans la mesure où vous vous trouvez dans la fonction RECALL.**
Passez au tour situé au-dessus avec la touche [START/...] et à celui en –desssous avec la touche [LAP/...]. Important: tant que „RECALL" est affiché à l'écran vous ne pouvez pas effacer de valeurs.

Quittez la fonction RECALL avec la touche [MODE]

6. Compte à rebours (PACER)

Sélectionnez la fonction Compte à rebours avec la touche [MODE]..

Appuyez alors sur la touche [RECALL] pendant deux secondes jusqu'à ce que les heures (timer 1) clignotent, celles-ci se règlent alors avec [START/STOP].
Appuyez sur la touche [LAP/RESET] pour passer aux minutes (Timer1) celles-ci se règlent alors avec [START/STOP].
Appuyez sur la touche [LAP/RESET] pour passer aux secondes (Timer1) celles-ci se règlent alors avec [START/STOP].
Vous pouvez en plus régler le timer 2 (comme décrit ci-dessus) au moyen de la touche [START/...] ou terminer les réglages avec la touche [RECALL].

Démarrer le timer avec la touche [START/...].
Une fois le temps réglé du „Timer 1" écoulé, un signal retentit et le timer 2 commence le décompte, suivit du timer 1 etc… Vous pouvez ainsi même utiliser ces timers comme générateurs de fréquence sur 999 cycles maximum.

Quittez le timer avec la touche […/STOP].
Avec [.../RESET], vous pouvez remettre le timer stoppé à zéro.

7. Stroke / mesure de la fréquence

Sélectionnez la fonction Stroke avec la touche [MODE].

La fréquence par minute est affichée dans cette fonction avec **une mesure de 3 battements**.
L'écran affiche „STROKE 180".
Appuyez sur la touche [START/...] et après trois battements (ou 3 répétitions) la touche […/STOP].
L'écran affiche maintenant combien de répétitions par minute ont été mesurées (zone de mesure 11 – 180 battements par minute)
Exemple: vous appuyez sur [START/…], comptez 3 battements d'une seconde chacun et appuyez ensuite sur la touche […/STOP]. L'écran affiche maintenant 60, puisque lors d'une répétition exacte 60 battements par minute sont possibles.

180 → 80 → 60 — Nombre de battements (coups) par minute

1er battement 2ème battement 3ème battement

Avec [.../RESET], vous pouvez remettre le timer stoppé à zéro.

8. Cadence préenregistrée PACER

Sélectionnez la fonction PACE avec la touche [MODE].

Sélectionnez maintenant avec la touche [LAP/RESET] une des cadences préneregistrées (10 – 20 – 30 – 40 - 60 – 80 – 120 – 160 – 240 ou 320 battements par seconde.).
Appuyez sur la touche [START/…] et le générateur de fréquence commence alors à compter et indique les battements par un signal acoustique.
L'écran vous indique le temps total pendant la cadence dans la partie supérieure, le nombre „C" de battements (ou de répétitions) dans la partie du milieu et le fréquence « F » en battements/seconde telle qu'elle a été réglée auparavant dans la partie inférieure.

Quittez le timer avec la touche […/STOP].
Avec [.../RESET], vous pouvez remettre le timer stoppé à zéro.

9. Changer la pile

Si l'affichage devient faible ou incomplet, faites alors changer la pile (CR2032 ou équivalent) par un horloger. Un changement non conforme de la pile peut influencer sur l'étanchéité du chronomètre si le joint est mal replacé!!

10. ASTUCE

Habituez-vous au chronomètre et entraînez-vous un petit peu car les fonctions décrites ci-dessus peuvent avoir de multiples utilisations.

- Le temps de tour et le temps total sont affichés
- La différence entre les coureurs avec l'affichage du temps total de chacun
- Compte à rebours d'une précision au 1/10 sec. prêt
- Initialisation des temps mémorisés

CE